

Regulamin Startup Shaker 2017

§1 ORGANIZATOR

Głównym organizatorem projektu Startup Shaker, zwanego dalej Projektem, jest Startup Academy, zwana dalej Głównym Organizatorem.

§2 INFORMACJE WSTĘPNE

1. Celem Startu Shakera jest wspieranie studentów uczelni warszawskich, szczególnie kierunków artystycznych, w tworzeniu przedsiębiorstw w oparciu o sprawdzone metody realizacji i finansowania projektów startupowych. Zakłada stworzenie systemu podnoszenia kompetencji uczestników w zakresie funkcjonowania na rynku po zakończeniu edukacji formalnej.
2. Startup Shaker odbędzie się w dniach 12-14 maja 2017 roku w budynku Akademii Sztuk Pięknych, ul. Spokojnej 15.
3. O wszystkich zmianach Organizator powiadomi uczestników poprzez umieszczenie informacji na stronie internetowej www.startupshaker.pl lub drogą mailową.

§3 UCZESTNICTWO

1. Startup Shaker przeznaczony jest dla studentów studiów I, II i III stopnia na warszawskich uczelniach wyższych.
2. W Startup Shaker mogą wziąć udział maksymalnie 100 osób podzielonych na 20 zespołów.
3. Zgłoszenia trwają od 7 kwietnia 2017 do 5 maja 2017 roku. Organizator ma prawo przedłużyć ten okres.
4. Zgłoszenia następują poprzez uzupełnienie formularza (dostępnego na stronie: www.startupart.pl/startupshaker).
5. Ostatecznym warunkiem przyjęcia zgłoszenia jest przesłanie potwierdzenia zakwalifikowania uczestnika do udziału w projekcie za pomocą poczty elektronicznej na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym.
6. Główny Organizator zastrzega sobie prawo do dopuszczenia osoby nieposiadającej statusu studenta warszawskiej uczelni wyższej.
7. Uczestnik ma obowiązek powiadomić Organizatora o rezygnacji z udziału w Projekcie.
8. Wszyscy uczestnicy biorący udział w Startup Shaker ponoszą pełną odpowiedzialność za własne zdrowie i bezpieczeństwo. Pełna odpowiedzialność za wszelkie ewentualne urazy, kontuzje i inne szkody na zdrowiu powstałe wskutek uczestnictwa w Projekcie spada na osoby, które się do nich przyczyniły.

§4 ZASADY UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

1. Studenci kierunków artystycznych warszawskich uczelni wyższych mogą zgłosić się do udziału w Projekcie, wypełniając formularz zgłoszeniowy, w którym opiszą swój pomysł na biznes.

2. Studenci warszawskich uczelni wyższych mogą zgłosić się do udziału w Projekcie, wypełniając formularz zgłoszeniowy, w którym opiszą swoje doświadczenie i motywację udziału w Startup Shaker.
3. Główny Organizator zastrzega sobie prawo do zakwalifikowania udziału w Projekcie wybranych kandydatów.
4. Główny Organizator podzieli uczestników w zespoły, które będą się składać z maksymalnie 5 osób.
5. Uczestnicy zobowiązani są do realizowania pomysłu na biznes zgłoszonego przez studenta kierunku artystycznego, który jest członkiem ich zespołu.
6. Startup Shaker odbywa się według harmonogramu Projektu, który stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
7. Uczestnicy zobowiązani są do punktualnego stawiennictwa w miejscu organizowania Startup Shakera zgodnie z programem Projektu.
8. Główny Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w harmonogramie Projektu. O wszelkich zmianach zobowiązuje się powiadomić uczestników.
9. Główny Organizator udostępni uczestnikom harmonogram pracy mentorów, którzy bezpłatnie będą prowadzić konsultacje dotyczące zadania wykonywanego podczas Projektu

§5

FINANSOWANIE

1. Startup Shaker organizowany jest ze środków Urzędu m.st. Warszawy oraz pozyskanych partnerów.
2. Udział w Projekcie jest bezpłatny.

§7

PRZEPISY KOŃCOWE

1. Na terenie obiektów, w których odbywa się Startup Shaker obowiązuje zakaz spożywania napojów alkoholowych, palenia wyrobów tytoniowych oraz korzystania z innych używek
2. Główny Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z Projektu uczestnika, który będzie rażąco łamał zasady niniejszego regulaminu, zasady współżycia społecznego lub będzie narażać na szkodę dobre imię Urząd m.st. Warszawy, Akademię Sztuk Pięknych oraz Startup Academy. Główny Organizator zastrzega, że użycie przez uczestnika przemocy fizycznej, dyskryminacja oraz rasizm będą skutkowały usunięciem z miejsca odbywania się Projektu..
3. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z ustawą z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych dla potrzeb organizacji Projektu.
4. Udział w Projekcie oznacza udzielenie nieodpłatnej zgody na nagrywanie, fotografowanie, filmowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu wizerunku uczestnika oraz wykorzystywanie utrwalonego wizerunku przez Głównego Organizatora i Urząd m.st. Warszawy w związku z działaniami promocyjnymi i informacyjnymi prowadzonymi przez Głównego Organizatora i Urząd m.st. Warszawy. W szczególności uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych i informacyjnych na stronach internetowych Głównego Organizatora, Projektu oraz w mediach społecznościowych. Uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia wobec Głównego Organizatora z tego tytułu.
5. Główny Organizator nie przenosi na siebie autorskiego prawa majątkowego do koncepcji biznesowych zgłoszonych przez uczestników projektu.

6. Główny Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykorzystywanie koncepcji biznesowych przez osoby do tego nieupoważnione przez autorów.
7. Wykładni niniejszego regulaminu dokonuje Główny Organizator. Ponadto Główny Organizator rozstrzyga wszelkie kwestie sporne objęte uregulowaniami niniejszego regulaminu.
8. Główny Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu. Główny Organizator niezwłocznie poinformuje uczestników o zmianie treści niniejszego regulaminu.

Załącznik nr 1

Startup Shaker – harmonogram wydarzenia

12 maja 2017 roku

17.00 – otwarcie wydarzenia, wykład początkowy

18.00-24.00 – praca zespołów

13 maja 2017 roku

8.00-24.00 – praca zespołów pod okiem mentorów

14 maja 2017

8.00 – 18.00 – praca zespołów pod okiem mentorów

18.00 – zakończenie projektu, prezentacja efektów prac przed jury